

3.3. Aperçu général de ID et JOSM

Objectifs du cours

Cette section est conçue pour aider les gestionnaires de projets et les autres personnes qui animent des formations et des ateliers. Si vous souhaitez apprendre à cartographier avec OpenStreetMap en utilisant iD Editor ou JOSM, veuillez consulter le site suivant LearnOSM.org.

À la fin de cette section, vous serez en mesure de :

- Comprendre la différence entre iD editor et JOSM.
- Apprendre à enseigner l'utilisation de JOSM ou d'iD editor.

Activités d'apprentissage

Différence entre JOSM et ID

Il existe plusieurs façons de modifier OpenStreetMap. Les deux outils les plus couramment utilisés et les meilleurs programmes pour les projets de cartographie sont iD editor et JOSM. Cette section fournit une vue d'ensemble de chaque outil ainsi que des présentations à utiliser dans les formations. Pour obtenir des documents et des guides en autoformation, visitez le site suivant LearnOSM.org.

Facteurs	iD Editors	JOSM
Éditer les données OSM Interface	<input checked="" type="checkbox"/> Simple	<input checked="" type="checkbox"/> Assez complexe pour un débutant
Connexion internet	Exige une connexion internet stable	Utilisez-le lorsque votre connexion internet n'est pas fiable ou lorsque vous êtes hors ligne
Interface d'étiquetage	Suivre un schéma d'étiquetage simple et cohérent (par exemple, bâtiment ou route)	Vous pouvez utiliser le schéma de balisage par défaut ou votre propre schéma de balisage (schéma de balisage personnalisé).
Activités sur la qualité des données	Peut être utilisé pour des corrections simples de la qualité des données (c'est-à-dire des bâtiments qui se chevauchent ou qui n'ont pas de balises).	Mainly used by advanced validators, as JOSM features numerous data quality tools (e.g. rollback of changes, bulk correction of errors/warnings, routing validation, etc.).
HOT les utilisent principalement pour	Mapathons ou lorsqu'il vous est interdit d'installer un programme sur l'ordinateur que vous utilisez	Contrôle de la qualité des données, traitement des données de terrain avant leur téléchargement sur OSM, édition organisée avec des numériseurs rémunérés
Compétences et technologies requises		

[Quiz] Testez vos connaissances

1. Les validateurs et numériseurs avancés utilisent souvent Potlach et iD pour les activités de validation des données
 - a. vrai
 - b. Faux

2. Vous êtes dans la situation où vous devez organiser un Mapathon. Tous les participants inscrits à votre Mapathon sont des cartographes intermédiaires qui ont déjà édité plus de 3000 changesets. Quelle est la meilleure application à utiliser pour cet événement, en particulier si vous avez également des activités de validation à la fin de l'événement ?
- a. iD editor
 - b. JOSM

Answer: 1.B | 2.B

Liste de contrôle des activités

Cette section vous donne un aperçu d'iD et de JOSM, les deux applications d'édition les plus utilisées au sein de la communauté OSM. À la fin de cette section, vous devriez être en mesure de :

- Faire la différence entre JOSM et iD
- Apprendre aux à utiliser ID ou JOSM

Ressources complémentaires

Matériel de formation

- Introduction à ID Editor
- Introduction à JOSM

Ressources complémentaires * LearnOSM * Awesome OSM: un guide complet sur la cartographie de l'empreinte des bâtiments