

## 3.3 Edición con iD y JOSM

**Nota:** *Esta es una versión desactualizada del material de capacitación; se harán mejoras en el futuro.*

---

Esta sección proporciona:

- Una comparación de las herramientas de edición de OpenStreetMap, JOSM e iD Editor
- Una visión general de iD Editor, incluyendo diapositivas de presentación
- Una visión general de JOSM, incluyendo diapositivas de presentación.

*Los siguientes materiales están diseñados para ayudar a los gestores de proyectos y a otros responsables de formación y talleres. Si es usted una persona interesada en aprender a cartografiar con OpenStreetMap utilizando iD Editor o JOSM, visite [LearnOSM.org](http://LearnOSM.org).*

---

### Visión general

Hay varias formas de editar en OpenStreetMap. Las dos herramientas más utilizadas y los mejores programas para proyectos cartográficos son iD editor y JOSM. En esta sección se ofrece una visión general de cada herramienta, así como presentaciones para su uso en cursos de formación. Para obtener materiales y guías de autoaprendizaje, visite [LearnOSM](http://LearnOSM.org).

\*La siguiente sección está diseñada para proporcionar a los Gestores de Proyectos y a las Comunidades OSM orientación en la toma de decisiones de gestión.

### Comparación de Herramientas

**Editor iD** El editor iD es una herramienta de fácil uso que permite realizar cambios directamente en OpenStreetMap.

iD Editor es la mejor herramienta para:

- Ediciones sencillas
- Acceso rápido a Internet para cargar las imágenes y guardar las ediciones.
- Seguir un esquema de etiquetado coherente y sencillo.
- Cuando no puedes instalar un programa en el ordenador que utilizas.

#### Habilidades y tecnología necesarias

- Ordenador
- Ratón
- Fuerte conexión a Internet
- Cuenta OSM

**JOSM** JOSM (Java OpenStreetMap Editor) es un editor de código abierto para datos OpenStreetMap con compatibilidad offline.

JOSM es lo mejor para:

- Añadir muchos edificios (Ver el plugin `buildings_tool`).
- Editar muchos polígonos o líneas que ya existen.
- Cuando usted está en una conexión a Internet poco fiable o fuera de línea.
- Usando un esquema de etiquetado específico (o preajustes personalizados).

#### Habilidades y tecnología necesarias

- Ordenador
- Ratón
- Conexión a Internet mínima/intermitente para descarga y carga de datos.
- Cuenta OSM

- Archivos de instalación (Recomendado: descarga los archivos de instalación para compartir e instalar sin conexión)
  - Java (Instala este archivo antes de instalar JOSM)
  - Java OpenStreetMap Editor Installer

## **Recursos y materiales de formación**

Esta sección presenta una selección de recursos dirigidos a gestores de proyectos, formadores o incluso autodidactas sobre los temas descritos anteriormente.

\*Las siguientes presentaciones pueden utilizarse para impartir formación o talleres.

- Introducción a iD Editor
- Introducción a JOSM

## **Recursos adicionales**

- Aprende OSM
- Awesome OSM: A Comprehensive Guide on Mapping Building Footprints