

2.4 Aplicaciones de navegación

Nota: Esta es una versión desactualizada del material de capacitación; se harán mejoras en el futuro.

Esta sección proporciona:

- Una visión general de las Aplicaciones de Navegación, incluyendo diapositivas de presentación
- Orientación sobre qué aplicaciones elegir
- Breves resúmenes de Maps.me y OSMAnd

Visión general

Existen varias aplicaciones móviles para ayudar a la navegación sobre el terreno utilizando OpenStreetMap como capa base y funcionando sin conexión para entornos de baja conexión. Las opciones incluyen OSMAnd y Maps.me.

Aunque las herramientas de navegación no son *requeridas* para la recogida de datos, pueden ser extremadamente útiles para que los equipos de recogida de datos naveguen hasta las ubicaciones sobre el terreno, así como para que los supervisores y gestores de proyectos sepan dónde han estado sus equipos.

Otras ventajas de las aplicaciones de navegación son:

- **Recogida de tracks GPX:** Los tracks GPX se pueden utilizar para registrar los movimientos sobre el terreno, así como para registrar rutas de autopistas y carreteras para su posterior digitalización y carga en OSM.
- **Añadir archivos KML**:** La adición de capas de puntos a un mapa de navegación puede ayudar a los cartógrafos de campo a navegar a lugares específicos o bloques de estudio que no están en OSM.

Elegir una aplicación de navegación

¿Qué aplicación de navegación debo usar?

Quiero...	Maps.me	OSMAnd
Usar los datos de OSM para encontrar mi ubicación	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Encontrar mi ubicación fuera de línea.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Añadir archivos kml files para asistencia de navegación	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Grabar tracks GPX*	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Añadir datos a OSM dentro de la aplicación	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

OSMAnd

OSMAnd es una aplicación de navegación y visualización de mapas móviles globales para mapas OSM en línea y fuera de línea. Se utiliza para la grabación de pistas, así como las características de mapeo. Proporciona una manera fácil de registrar y enviar información sobre el terreno.

Habilidades y tecnología necesarias

- Conexión a Internet (para descargar la aplicación)
- Dispositivos móviles (ver Hardware para especificaciones).
- Android

**Recursos

- LearnOSM: <https://learnosm.org/en/mobile-mapping/osmand/>
- OSM Wiki: <https://wiki.openstreetmap.org/wiki/OsmAnd>

Descarga

- Google Play: https://play.google.com/store/apps/details?id=net.osmand&hl=en_US

Mapas.me

Mapas.me es una aplicación de navegación que utiliza datos de OpenStreetMap y puede utilizarse sin conexión. Es adecuada para recopilar información de puntos de interés (POI), siempre que éstos se ajusten a los tipos de datos que Maps.me te muestra en el mapa.

Habilidades y tecnología necesarias

- Conexión a Internet (para descargar la aplicación)
- Dispositivos móviles (consulta las especificaciones en Hardware.)
- Dispositivo Android o iOS

Recursos

- Mapas.me: <https://maps.me>
- OSM Wiki: <https://wiki.openstreetmap.org/wiki/MAPS.ME>

Descarga

- Google Play: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mapswithme.maps.pro&hl=en_US

Consideraciones adicionales

Cuando se descargan aplicaciones que van a ser utilizadas por un gran número de personas, los administradores deben considerar:

- Descargar los archivos apk antes de la instalación. Se trata de archivos sin conexión que pueden compartirse entre usuarios y permiten la instalación sin conexión.
- En el caso de Maps.Me, compartir mapas base con un archivo sin conexión en lugar de exigir a cada usuario que descargue un mapa base completo (por ejemplo, Liberia, norte de Botsuana) con datos o wifi. Para obtener un archivo de mapa sin conexión, tendrás que descargar el mapa en un dispositivo. Conecta el dispositivo a un ordenador y navega hasta la carpeta de archivos. El archivo de mapa base de esta carpeta se puede copiar y pegar en el archivo correspondiente de otros dispositivos.

Recursos y materiales de formación

Esta sección presenta una selección de recursos dirigidos a gestores de proyectos, formadores o incluso autodidactas sobre los temas descritos anteriormente.

* Las siguientes presentaciones pueden utilizarse para impartir formación o talleres.

- Introducción a las aplicaciones de navegación